

REGELS

FC STRAAT PLAY-OFFS & VOORRONDES

ALGEMENE SPELREGELS

- Een team bestaat uit minimaal 4 spelers en maximaal 7 spelers.
- In de **FC STRAAT LEAGUE** en de **FC STRAAT PLAY-OFFS** wordt er 4vs4 gespeeld met maximaal 3 reservespelers.
- In de **FC STRAAT TRAINING** en **FC STRAAT VOORRONDES** kan er 4vs4 tot maximaal 7vs7 gespeeld worden afhankelijk van de grootte van het veld.
- Bij een overtreding in het veld wordt de bal teruggespeeld naar de keeper van de bal bezittende partij. Is de overtreding heftiger en in de buurt van de goal of ontnemt het een scoringskans dan krijgt het team een shoot-out.
- Een shoot-out wordt vanuit het midden van het veld genomen. Je hebt 10 seconden de tijd om te scoren.
- De shoot-out is afgelopen als er gescoord wordt, de tijd voorbij is, de bal over de middenlijn is, de bal buiten het speelveld gespeeld wordt of de keeper de bal heeft onderschept.
- Bij een uitbal en corner mag je in dribbelen. Er moet wel anderhalve meter afstand worden gehouden. In één keer scoren mag niet, de bal moet onderweg duidelijk aangeraakt worden (van richting veranderen).
- Er mag zo vaak mogelijk gewisseld worden tijdens het spel. Als de teams maar met een gelijk aantal spelers op het veld staan.
- Er mag niet gescholden worden tijdens de wedstrijden.

KEEPER

- Terugspeelbal mag NIET in de handen worden genomen door de keeper.
- Keeper mag ALLEEN de bal in zijn handen pakken in het keepersvak.
- De keeper mag NIET over de middenlijn.
- De keeper mag WEL uit zijn handen schieten, maar NIET uit een achterbal.

START WEDSTRIJD

- De eerste wedstrijd wordt gespeeld door twee keer "THE CHALLENGERS" als start van de competitie.
- De wedstrijd begint met een aftrap van de straat.
- Twee spelers staan in het midden van het veld met de ruggen naar elkaar toe. De bal bevindt zich tussen de spelers in. Dit is de startpositie van iedere wedstrijd.
- Zodra de scheidsrechter gefloten heeft kan de wedstrijd beginnen.
- De overige teams staan in een rij langs het veld die door de coördinator is ingedeeld.



FC STRAAT

SCOREKAART

- Elk team mag een team naam verzinnen en deze doorgeven. Deze team naam kan gezet worden achter iedere kleur op de scorekaart.
- De scores van de wedstrijden kunnen ingevuld worden op de scorekaart.
- Op de scorekaart worden alleen de winnende wedstrijden bijgehouden doormiddel van streepjes (turven) zetten.
- Iedere gewonnen wedstrijd is een enkele punt waard.



FC STRAAT

REGELS

FC STRAAT PLAY-OFFS & VOORRONDES

WINNEN

- Voor iedere gewonnen wedstrijd krijgt het team één punt.
- Als een team 3x op rij wint moeten zij het veld verlaten samen met het verliezende team en komen er twee nieuwe teams in het veld.

GELIJKSPEL

- Bij een gelijkspel gaan beide teams eruit en 2 nieuwe teams erin.
- Het team dat het langst op het veld staat mag als eerste aansluiten in de rij.
- Staan beide teams even lang in het veld houden we de volgorde van instroom aan.

VERLOREN

- Zodra je een wedstrijd verliest is dit niet erg en sluit je direct weer achteraan in de rij.
- De wachttijd is afhankelijk van het aantal teams dat meedoet.

EINDE SPEELTIJD

- Na 90 minuten is de tijd voorbij, maar wordt de wedstrijd die nog bezig is afgemaakt.

REGELS

FC STRAAT PLAY-OFFS & VOORRONDES

EINDSTAND COMPETITIE

- Het team met de meeste wins is de winnaar en mag zichzelf de STREET CAPTAINS noemen.
- Shoot-outs bepalen de winnaar bij een gelijk aantal wins.
- Steen - Papier - Schaar om te bepalen wie de shoot-out begint.
- Er is één shoot-out met gelijkmakende beurt. Als Team A mist en Team B scoort, wint Team B.
- Bij 2 teams met gelijk aantal wins krijgen we shoot-outs met 1 shoot-out per team met gelijkmakende beurt.
- Bij 3 teams met een gelijk aantal wins neemt elke team 2 shoot-outs. 1 op ieder team. Na de eerste ronde wordt er gekeken wie er het meest heeft gescoord. Dat bepaalt de winnaar of wie er afvalt na de eerste ronde. De rondes gaan door tot 1 winnaar overblijft.
- Bij 4 teams met een gelijk aantal wins doen we shoot-outs aan de hand van een loting. Hier volgen dan 2 halve finales en een finale uit. Loting kan gedaan worden op basis van hesjes trekken op kleur, wie tegen elkaar moet gaan strijden tijdens de shoot-outs.